Modalités de contrôle des connaissances et des compétences

Année universitaire 2024/2025

Diplôme : **M2 Audiovisuel, Médias Interactifs Numériques, Jeux Parcours Type Conception de Dispositifs Ludiques (CDL)**

Composante : **UFR SHS - Metz**

Compensation :
- ☐ ANNUELLE
- ☑ SEMESTRIELLE

Validé par le Conseil de Collegium du 4 octobre 2024

					Session 1									Session 2		
Code Apogée	Nature élément	Libellé	Crédits ECTS	Coefficient	Modalité de contrôle (CC ou CT)	Nature de l'épreuve (écrit, oral, dossier, ...)	Nombre d'épreuves	Coeff des épreuves en CC	Durée de l'épreuve pour les CT écrits sur table (organisés par défaut par la scolarité dans la période définie)	Épreuve terminale organisée par l'administration (oui/non)	Note éliminatoire ou dite "plancher" (si OUI, préciser la note plancher à l'UE <=10)	Modalités circonstances exceptionnelles (par défaut passage à distance, sinon, indiquer ci-dessous)	Epreuve de substitution pour les régimes spéciaux (R.S.E.) pour les CC (nature, durée…)	Nature de l'épreuve	Épreuve terminale organisée par l'administration (oui/non)	Durée de l'épreuve pour les CT écrits
9JSDVM01	**SEMESTRE 9**		30	30												
9JUDVM01	UE	UE901 Approches créatives et culturelles du numérique	7	7												
9JEDVM01	EC	UE901 EC1 Industries culturelles et créatives			CC	oral + écrit	2	20% oral + 80% écrit		non			écrit 1h30	écrit	non	1h30
9JEDVM02	EC	UE901 EC2 Recherche-création			CT	dossier	1			non				dossier	non	
9JEDVM03	EC	UE901 EC3 Cultures du numérique			/											
9JEDVM04	EC	UE901 EC4 Gestion de communautés ludiques			CT	dossier	1			non				dossier	non	
9JUDVM02	UE	UE902 Technologies et dispositifs émergents	6	6												
9JEDVM05	EC	UE902 EC1 Gamification			CT	écrit	1		2h	non				écrit	non	2h
9JEDVM06	EC	UE902 EC2 Construction de mondes ludiques et jeux de rôle			CT	dossier	1			non				dossier	non	
9JEDVM07	EC	UE902 EC3 Technologies émergentes			/											
9JE33M05	EC	UE901 EC5 Narrative design			CT	dossier	1			non				dossier	non	
9JUDVM03	UE	UE903 Gestion de projets ludiques	9	9												
9JEDVM08	EC	UE903 EC1 Gestion de projets et management d'équipe			CC	oral + dossier	2			non			dossier	dossier	non	
9JEDVM09	EC	UE903 EC2 Cahiers des charges et appels d'offre			CT	dossier	1			non				dossier	non	
9JEDVM10	EC	UE903 EC3 Stratégie marketing			CT	dossier	1			non				dossier	non	
9JEDVM11	EC	UE903 EC4 Expertise de projets ludiques			CC	dossier	2			non			2 dossiers	dossier	non	
9JEDVM12	EC	UE903 EC5 Préparation du projet tutoré			CT	oral	1			non				oral	non	
9JUDVM04	UE	UE904 Développement de jeux numériques	5	5	CT	réalisation	1			non				réalisation	non	
9JEDVM13	EC	UE904 EC1 Game design avancé														
9JEDVM14	EC	UE904 EC2 Prototypage de dispositifs ludiques														
9JUDVM05	UE	UE905 Langue	3	3	Voir Modalités de Contrôle des Connaissances et des Compétences spécifiques des Langues vivantes											
9JEYFM01	EC	Anglais Audiovisuel S9														
0JSDVM01	**SEMESTRE 10**		30	30												
0JUDVM01	UE	UE1001 Projet tutoré	10	10	CC	dossier + réalisation	2			non			dossier + réalisation	dossier	non	
0JEDVM01	EC	UE1001 EC1 Réalisation projet tutoré														
0JUDVM02	UE	UE1002 Recherche – Expertise professionnelle	20	20	CT	mémoire avec oral	1			non			mémoire avec oral	mémoire avec oral	non	
0JEDVM02	EC	UE1002 EC1 Mémoire et stage														
0JTDVM01	STG	UE1002 EC2 Stage														