

M2 AUDIOVISUEL, MÉDIAS INTERACTIFS NUMÉRIQUES, JEUX parcours CRÉATION DE DISPOSITIFS LUDIQUES
UFR SHS - METZ

 Compensation : ANNUELLE
 SEMESTRIELLE

Validé par le Conseil de Collegium du 29 septembre 2023

Nature élément	Libellé	HCM	HTD	HTPL	Crédits ECTS	Coefficients	Session 1						Session 2					
							Modalité de contrôle	Nature de l'épreuve	Nombre d'épreuves	Durée de l'épreuve pour les CT	Coeff des épreuves de CC	Épreuve terminale organisée par l'administration (oui/non)	Note éliminatoire ou dite "plancher" (<6/20)	Modalités distanciels le cas échéant	Épreuve terminale de remplacement pour les R.S.E. en cas de CC	Nature de l'épreuve	Nombre d'épreuves	Durée de l'épreuve pour les CT
SEMESTRE 9		30				NON												
UE	UE901 Approche théorique des médias numériques				7	7												
EC	UE901 EC2 Gestion de communautés ludiques		10				EA	dossier	1			non			dossier	1		non
EC	UE901 EC1 Socio-anthropologie des réseaux	12					EA	écrit	1	2h		non			dossier	1		non
EC	UE901 EC3 Théories de l'innovation	12					EA	écrit	1	2h		non			écrit	1	2h	non
EC	UE901 EC4 Cultures du numérique	8					/	/										
UE	UE902 Technologies & dispositifs ludiques émergents				7	7												
EC	UE902 EC1 Gamification	16					EA	écrit	1	2h		non			écrit	1	2h	non
EC	UE902 EC2 Narrations interactives	16					EA	dossier	1			non			dossier	1		non
EC	UE902 EC4 Construction de mondes ludiques et jeux de rôle		14				EA	dossier	1			non			dossier	1		non
EC	UE902 EC3 Technologies émergentes			12			/	/							/			
UE	UE903 Gestion de projets ludiques				7	7												
EC	UE903 EC3 Expertise de projets ludiques		24				EA	dossier	1			non			dossier	1		non
EC	UE903 EC4 Préparation projet tutoré		10				EA	oral	1			non			oral	1		non
EC	UE903 EC1 Gestion de projets et management d'équipe	10	12				CC	CM: écrit TD: dossier	2	CM : 2h		non	CM:écrit à distance TD : dossier		CM:écrit à distance TD : dossier	2	CM : 2h	non
EC	UE903 EC2 Stratégie marketing	10					EA	dossier	1			non			dossier	1		non
UE	UE904 Développement de jeux numériques				7	7												
EC	UE904 EC1 Game design avancé		24				EA	réalisation	1			non			réalisation	1		non
EC	UE904 EC2 Prototypage de dispositifs ludiques		36				EA	réalisation	1			non			réalisation	1		non
UE	UE905 Langue				2	2												
EC	Anglais M2 S9 (Audio)			24			CC	oral + écrit	2			non		dossier	oral	1		non
SEMESTRE 10		30																
UE	UE1001 Projet tutoré				10	1												
EC	UE1001 EC1 Réalisation projet tutoré		30				CC	réalisation + soutenance + dossier	3			non		réalisation + dossier	réalisation + soutenance + dossier	3		non
UE	UE1002 Stage				20	2												
EC	UE1002 EC1 Mémoire et stage (700 heures)		20				CC	mémoire + soutenance	2			non		mémoire + soutenance	mémoire + soutenance	2		non